1. Клиент - серверная – архитектура. Это система в которой много компьютеров. В этой системе каждый компьютер либо клиент либо сервер.
2. Сервер этот машина на котором находятся сайты состоящие из файлов кода и файлов базы данных, таблиц организованных особым образом. База данных часто находится на отдельных серверах. Клиент, это например наш компьютер. К серверу происходит запрос от клиента , когда клиент заходит на какой то сайт. В свое время сервер может делать запрос к серверу базы данных. В клиент серверной архитектуре нагрузка на компьютеры происходи равномерно. То есть часть информации обрабатывается на стороне клиента.